**EJERCICIO 2) PAR O IMPAR**Se necesita un algoritmo que informe si un número ingresado es PAR o IMPAR mediante un mensaje.

**Estrategia**

1. Pedir al usuario que ingrese un número.
2. Restar 2 repetidamente hasta que el número sea 0 o 1.

Si el resultado final es 0, el número es par.

Si el resultado final es 1, el número es impar.

1. Mostrar el mensaje “el número es par” o “el número es impar” correspondientemente.

**Ambiente**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| VARIABLE | TIPO | DESCRIPCIÓN |
| Numero | Entero | Número ingresado por el usuario |

**Prueba de escritorio**

|  |  |
| --- | --- |
| numero | Salida |
| - | “Ingrese un numero:” |
| 8 | - |
| 6 | - |
| 4 | - |
| 2 | - |
| 0 | “El numero es PAR.” |

|  |  |
| --- | --- |
| numero | Salida |
| - | “Ingrese un numero:” |
| 7 | - |
| 5 | - |
| 3 | - |
| 1 | “El numero es IMPAR.” |

DIAGRAMA DE FLUJO  
Diagrama

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

PSEUDOCODIGO EN EL ARCHIVO PSEINT.